DEĞİŞKEN TİPLERİ

BOXİNG & UNBOXİNG

Boxing Nedir?

Değer türü değişken Referans türü değişkenine aktarmaktır.

NOT: İki tane sayı atanmaz. En son atadığını kullanır. Ama 1 sayı 1 yazı atanabilir. Farklı veri tipleri sonuçta.

string mesaj; //string tipindeki değişken tanımlayarak değer tipi değişken elde ettik

object boxing; //obje tipindeki değişken tanımlayarak referans tipi değişken elde ettik

mesaj = "ilk uçus";

boxing = mesaj;

Console.WriteLine("mesaj string değeri= " + mesaj);

Console.WriteLine("boxing objesi değeri= " + boxing);

mesaj = "Yeni Mesajımız";

Console.WriteLine("mesaj string değeri2= " + mesaj);

Console.WriteLine("boxing objesi değeri2= " + boxing);

Console.ReadLine();

Unboxing Nedir?

Referans türü değişkeni Değer türü değişkenine aktarmaktır.

Referans Veri Türleri={string,object,dynamic}

object rakam = 10;

//dynamic rakam = 10; sonuç aynı sadece uyarı vermez

Console.WriteLine(rakam.GetType()); //System.Int32

Console.WriteLine((Int32)rakam+10); //20

string mesaj = null;

object boxing = null;

mesaj = "ilk uçus";

boxing = mesaj;

Console.WriteLine("mesaj string değeri= " + mesaj);

Console.WriteLine("boxing objesi değeri= " + boxing);

mesaj = "Yeni Mesajımız";

Console.WriteLine("mesaj string değeri2= " + mesaj);

Console.WriteLine("boxing objesi değeri2= " + boxing);

string digermesaj = (string)boxing;

//digermesaj değişkenini tanımlayarak boxing değişkenin içeriğini referans tipini değer tipine dönüştürerek aktarıyoruz.

Console.WriteLine("digermesaj string değeri= " + digermesaj);

Console.ReadLine();

Gettype metodu nedir?

Herhangi bir değişkenin tipini öğrenebilmek için kullanılır.

Not:Bu metodun ürettiği değer tip değerinde olduğundan stringe aktarılamaz.

ToString() metoduyla stringe çevirip öyle aktarılabilir.

btnDegiskenTipi\_Click(buton oluştur tıkla içine kod yaz)

var isim = "Sümeyye AKTAŞ";

MessageBox.Show(isim.GetType().ToString()); //System.String

var yas = 5;

MessageBox.Show(yas.GetType().ToString()); //System.Int32

var ondalık\_sayı = 12.4;

MessageBox.Show(ondalık\_sayı.GetType().ToString()); //System.Double

var mantıksal\_degisken = true;

MessageBox.Show(mantıksal\_degisken.GetType().ToString()); //System.Boolean

TypeOf metodu nedir?

Herhangi bir değişkenin tipinin, bir değişken türüne ait olup olmadığını anlamak amacıyla kullanılır.

//Formun loadına yaz

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

var ondalık\_sayı = 12.4;

if (ondalık\_sayı.GetType() == typeof(byte)) //tipi byte değil diyecek

{

MessageBox.Show("Değişken türü byte");

}

else

{

MessageBox.Show("Değişken türü byte değil");

}

}